



# Velkommen til BA 7'er Cup 2008

## 7er fotball i Vestlandshallen

Lørdag 22. november - søndag 23. november

Varegg Fotball har gleden av å ønske velkommen til årets BA 7'er Cup (VH Cup) 2008. Totalt 55 lag er påmeldt, fordelt på tre klasser: Junior og Senior menn. Det vil bli spilt kamper begge dager. Det kommer til å være stor aktivitet fra morgen til kveld.

Turnering arrangeres for syvende året på rad. Alt ligger til rette for et stort sportslig utbytte og ikke minst mye moro. Underlaget i Vestlandshallen er det aller ypperste å spille fotball på og en fryd for kriblende fotballben.

Vi oppfordrer alle om å lese turneringsreglementet og gjøre seg godt kjent med reglene.

**For lag som deltar i seniorklassen, er det viktig å være klar over at det spilles etter handikap - prinsippet.**

Kiosken vil være betjent under hele turneringen.

Vi i Varegg Fotball ønsker spillere, ledere og dommere lykke til med BA 7'er Cup 2008, og håper alle bidrar til at turneringen blir vellykket og et flott fotballminne i disse vintertider!

Sportslig hilsen turneringsledelsen  
Varegg Fotball



## TURNERINGSREGLEMENT

Utover de regler som er bemerket nedenfor, arrangeres BA 7'er Cup i tråd med NFF's "Spilleregler for turneringer innendørs".

- ✓ Junior-klassen består av 27 lag, fordelt på seks puljer. Puljevinnerne og alle toerne går videre til mellomspillet. Deretter spilles det semifinaler og finale
- ✓ Senior-klassen består av 28 lag, fordelt på 7 puljer. Puljevinnerne og beste 2'er går videre til sluttspillet, før det avsluttes med finale.
- ✓ I innledende runde og mellomspillet regnes det tre poeng for seier. Ender flere lag på samme poengsum avgjøres rekkefølgen på følgende måte:
  - 1) Målforskjell
  - 2) Antall scorede mål
  - 3) Innbyrdes oppgjør
  - 4) Myntkast
- ✓ Ender kamper i sluttspillet uavgjort, vinner laget med flest antall cornere. Ved likhet i antall cornere, avgjøres kampen på straffespark (først to straffer til hvert lag, deretter en og en straffe inntil avgjørelse).
- ✓ Spilletid: 1 X 25 minutter. Gjelder alle kampene.
- ✓ Seniorklassen spiller etter handikap-prinsippet, hvor en divisjonsforskjell utgjør en scoring. Dersom det f. eks. er to divisjoner forskjell mellom to lag, starter kampen med 2 - 0 til laget fra den laveste divisjonen. Handikap-scoringer er basert på divisjonstatus for **sesongen 2009**. Dersom en klubb stiller med flere lag, vil alle lagene bli plassert i den høyeste divisjonen laget spiller i, såfremt noe annet er avtalt med arrangøren. De andrelag som får dispensasjon til å delta med en lavere divisjonsstatus, kan IKKE benytte spillere som i sesongen 2008 spilte A-lagskamper for klubben. Regelbrudd medfører at spiller(ne) blir utestengt fra resten av turneringen, samt at laget taper den kamp der regelbruddet ble innrapportert og avslørt.
- ✓ Syv spillere, inklusiv målmann, kan være på banen samtidig. Det kan benyttes inntil fem innbyttere i hver kamp, og maksimalt 12 spillere pr lag i løpet av turneringen. Lagleder fyller ut registrerings skjema med opplysninger om samtlige spillere som vil bli benyttet i turneringen. Skjemaet hentes i sekretariatet og leveres inn senest 15 minutter før første kamp.



- ✓ En spiller kan benyttes på flere lag innen samme klubb, men bare på ett lag i samme klasse. En spiller kan ikke spille for flere klubber.
- ✓ En spiller er spillberettiget for ny klubb når "B-skjema" er signert, forutsatt at spilleren er uten kontrakt med tidligere klubb. Dersom spilleren er under kontrakt, må det fremskaffes skriftlig godkjenning fra tidligere klubb.
- ✓ Aldersbestemmelsene for Junior- klassen er som for sesongen 2009.
- ✓ Det lag som står først i programmet tar avspark, og er ansvarlig for at det ikke blir draktkollisjon.
- ✓ Hvis et lag ikke er klar ved kampstart regnes kampen som tapt, med resultat 0 - 0. Som følge av et meget tett kampprogram, er det viktig at tidsfristene blir overholdt. Kampene starter hver hele og halve time, og det er meget viktig for kampavviklingen at kampene starter til planlagt tid.
- ✓ Innbytte kan skje under hele kampen. En spiller må alltid ha forlatt banen før ny settes inn. Målmannbytte skal kun skje ved stopp i spillet. Feile innbytter straffes med advarsel (gult kort).
- ✓ Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas ved dropp rett under treffpunktet. Er treffpunktet innenfor straffesparkfeltet droppes ballen på det nærmeste sted på straffefeltlinjen.
- ✓ Stoppes spillet mens ballen er innenfor straffesparkfeltet og spillet skal gjenopptas ved dropp, skal dette skje på det nærmeste sted på straffefeltlinjen.
- ✓ Et indirekte frispark til det angripende lag innefor straffesparkfeltet skal tas fra det sted der forseelsen ble forårsaket.
- ✓ Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.
- ✓ Banene vil bli atskilt av vegger. På sidelinjer med vegger, er ballen fortsatt i spill dersom den treffer veggen. Går ballen under veggen, vil det bli dømt innspark mot det laget som sparket ballen ut. Når vegger nyttes skal frispark, innspark og hjørnespark inntil veggen tas inne på banen, og inntil en - 1 - meter fra veggen.



- ✓ Ved målspark må målmannen kaste ballen ut. Målmannen må stå innenfor eget straffefelt.
- ✓ Ved alle dødballsituasjoner må ballen settes i spill igjen i løpet av fire - 4 - sekunder. Hensikten med **4 sekunds-regelen** er at spillet skal settes hurtig i gang etter stans. Det er opp til dommeren å avgjøre når tidsrammen på fire sekunder er overskredet. Som en rettesnor gjelder:  
Fra det tidspunktet spilleren/laget KAN sette ballen i spill og til den BLIR satt i spill, skal det ikke gå mer enn fire sekunder.
- ✓ Offside-regelen gjelder ikke.
- ✓ Straffespark tas fra 9-meter rett foran mål. Alle spillere unntatt den skal ta sparket må være utenfor straffesparkfeltet, bak ballen og minst fem meter fra straffesparkmerket.
- ✓ Utvisning benyttes etter flg. retningslinjer:  
En utvist spiller kan ikke komme inn i kampen igjen, og kan heller ikke oppholde seg på innbytterbenken. Ved utvisning må laget spille med færre spillere i tre - 3 - minutter. Når denne tiden er gått kan laget sette inn en annen spiller. Tiden regnes fra det øyeblikk spillet gjenopptas etter den forseelse som førte til utvisning. Ny spiller kan kun komme inn etter tegn fra tidtaker/dommer.
- ✓ Får en spiller to gule kort i løpet av turneringen, må vedkommende stå over neste kamp. Blir en spiller utvist (rødt kort) må vedkommende stå over neste kamp.
- ✓ **Protest:** Skriftlig protest, sammen med gebyr på kr 400,- leveres i sekretariatet senest 30 minutter etter avsluttet kamp. Gebyret blir tilbakebetalt dersom protesten blir tatt til følge. Juryens kjennelse er endelig, og kan ikke ankes.